

CASBEE 広島 2016年版
(仮称)エブリイ線井店 新築工事

■使用評価マニュアル CASBEE 広島 2016年版
 ■評価ソフト: CASBEE-BD_NC_2016(v3.0)

欄に数値またはコメントを記入

スコアシート		実施設計段階							
配慮項目		環境配慮設計の概要記入欄		評価点	重み係数	評価点	重み係数	全体	
Q 建築物の環境品質									2.5
Q1 室内環境					0.40		-		2.9
1 音環境				1.8	0.15		-		1.8
1.1 室内騒音レベル				3.0	0.40		-		
1.2 遮音				1.0	0.40		-		
1 開口部遮音性能				1.0	1.00		-		
2 界壁遮音性能					-		-		
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)					-		-		
4 界床遮音性能(重量衝撃源)					-		-		
1.3 吸音				1.0	0.20		-		
2 温熱環境				2.6	0.35		-		2.6
2.1 室温制御				3.0	0.50		-		
1 室温				3.0	0.50		-		
2 外皮性能				3.0	0.17		-		
3 ゾーン別制御性				3.0	0.33		-		
2.2 湿度制御				1.0	0.20		-		
2.3 空調方式				3.0	0.30		-		
3 光・視環境				3.0	0.25		-		3.0
3.1 昼光利用				3.0	0.50		-		
1 昼光率					-		-		
2 方位別開口					-		-		
3 昼光利用設備				3.0	1.00		-		
3.2 グレア対策					-		-		
1 昼光制御					-		-		
3.3 照度					-		-		
3.4 照明制御				3.0	0.50		-		
4 空気質環境				3.9	0.25		-		3.9
4.1 発生源対策				4.0	0.50		-		
1 化学汚染物質		F☆☆☆☆を採用		4.0	1.00		-		
4.2 換気				3.0	0.30		-		
1 換気量				3.0	0.50		-		
2 自然換気性能					-		-		
3 取り入れ外気への配慮				3.0	0.50		-		
4.3 運用管理				5.0	0.20		-		
1 CO ₂ の監視					-		-		
2 喫煙の制御		全館禁煙としている		5.0	1.00		-		
Q2 サービス性能					0.30		-		3.1
1 機能性				3.0	0.40		-		3.0
1.1 機能性・使いやすさ				3.0	0.40		-		
1 広さ・収納性					-		-		
2 高度情報通信設備対応					-		-		
3 バリアフリー計画				3.0	1.00		-		
1.2 心理性・快適性				2.6	0.30		-		
1 広さ感・景観		売場天井高3.70m以上		5.0	0.33		-		
2 リフレッシュスペース				2.0	0.33		-		
3 内装計画				1.0	0.33		-		
1.3 維持管理				3.5	0.30		-		
1 維持管理に配慮した設計		防汚性の高い建材の採用		4.0	0.50		-		
2 維持管理用機能の確保				3.0	0.50		-		
2 耐用性・信頼性				2.9	0.30		-		2.9
2.1 耐震・免震・制震・制振				3.0	0.50		-		
1 耐震性(建物のこわれにくさ)				3.0	0.80		-		
2 免震・制震・制振性能				3.0	0.20		-		
2.2 部品・部材の耐用年数				3.2	0.30		-		
1 躯体材料の耐用年数				3.0	0.20		-		
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔				2.0	0.20		-		
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔				3.0	0.10		-		
4 空調換気ダクトの更新必要間隔				3.0	0.10		-		
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		上位3種がB以上、Eは不使用		5.0	0.20		-		
6 主要設備機器の更新必要間隔				3.0	0.20		-		
2.4 信頼性				2.6	0.20		-		
1 空調・換気設備				3.0	0.20		-		
2 給排水・衛生設備				1.0	0.20		-		
3 電気設備				3.0	0.20		-		
4 機械・配管支持方法				3.0	0.20		-		
5 通信・情報設備				3.0	0.20		-		

3 対応性・更新性			3.4	0.30	-	-	3.4
3.1 空間のゆとり			4.6	0.30	-	-	
1 階高のゆとり			階高3.90m以上	5.0	0.60	-	
2 空間の形状・自由さ			壁長さ比率0.104	4.0	0.40	-	
3.2 荷重のゆとり			3.0	0.30	-	-	
3.3 設備の更新性			3.0	0.40	-	-	
1 空調配管の更新性				3.0	0.20	-	
2 給排水管の更新性				3.0	0.20	-	
3 電気配線の更新性				3.0	0.10	-	
4 通信配線の更新性				3.0	0.10	-	
5 設備機器の更新性				3.0	0.20	-	
6 バックアップスペースの確保				3.0	0.20	-	
Q3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	1.5
1 生物環境の保全と創出				1.0	0.30	-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮				2.0	0.40	-	2.0
3 地域性・アメニティへの配慮				1.5	0.30	-	1.5
3.1 地域性への配慮、快適性の向上				1.0	0.50	-	
3.2 敷地内温熱環境の向上				2.0	0.50	-	
LR 建築物の環境負荷低減性			-	-	-	-	3.5
LR1 エネルギー			-	0.40	-	-	4.0
1 建物外皮の熱負荷抑制			BPI _m =0.84	4.6	0.20	-	4.6
2 自然エネルギー利用				3.0	0.10	-	3.0
3 設備システムの高効率化			[BEI][BEIm]: 0.73	4.4	0.50	-	4.4
4 効率的運用				3.0	0.20	-	3.0
集合住宅以外の評価				3.0	1.00	-	
4.1 モニタリング				3.0	0.50	-	
4.2 運用管理体制				3.0	0.50	-	
集合住宅の評価				-	-	-	
4.1 モニタリング				-	-	-	
4.2 運用管理体制				-	-	-	
LR2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	2.9
1 水資源保護				3.0	0.20	-	3.0
1.1 節水				3.0	0.40	-	
1.2 雨水利用・雑排水等の利用				3.0	0.60	-	
1 雨水利用システム導入の有無				3.0	0.70	-	
2 雑排水等利用システム導入の有無				3.0	0.30	-	
2 非再生性資源の使用量削減				2.6	0.60	-	2.6
2.1 材料使用量の削減				2.0	0.10	-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用				3.0	0.20	-	
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			-	3.0	0.20	-	
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用			-	1.0	0.20	-	
2.5 持続可能な森林から産出された木材				2.0	0.10	-	
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み			LGS下地の採用	4.0	0.20	-	
3 汚染物質含有材料の使用回避				4.0	0.20	-	4.0
3.1 有害物質を含まない材料の使用			防水工事のプライマー	4.0	0.30	-	
3.2 フロン・ハロンの回避				4.0	0.70	-	
1 消火剤				-	-	-	
2 発泡剤(断熱材等)			グラスウール、ロックウールの採用等、発泡剤を用いた断熱材の採用無し	5.0	0.50	-	
3 冷媒				3.0	0.50	-	
LR3 敷地外環境			-	0.30	-	-	3.3
1 地球温暖化への配慮			LCCO2排出率=75%	4.0	0.33	-	4.0
2 地域環境への配慮				3.3	0.33	-	3.3
2.1 大気汚染防止			ガス設備設置無し	5.0	0.25	-	
2.2 温熱環境悪化の改善				3.0	0.50	-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制				2.5	0.25	-	
1 雨水排水負荷低減				3.0	0.25	-	
2 汚水処理負荷抑制				3.0	0.25	-	
3 交通負荷抑制				1.0	0.25	-	
4 廃棄物処理負荷抑制				3.0	0.25	-	
3 周辺環境への配慮				2.7	0.33	-	2.7
3.1 騒音・振動・悪臭の防止				3.0	0.40	-	
1 騒音				3.0	1.00	-	
2 振動				-	-	-	
3 悪臭				-	-	-	
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制				3.0	0.40	-	
1 風害の抑制				3.0	0.70	-	
2 砂塵の抑制				-	-	-	
3 日照障害の抑制				3.0	0.30	-	
3.3 光害の抑制				1.6	0.20	-	
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策				1.0	0.70	-	
2 星光の建物外壁による反射光(グレア)への対策				3.0	0.30	-	